

SCORE

MULTI FREQUENCY FOR ALL!

USUÁRIO

MANUAL



**LEIA COM ATENÇÃO ANTES DE
OPERAR O DISPOSITIVO!**

ISENÇÕES DE RESPONSABILIDADE LEGAL

Cumpra as leis e regulamentações aplicáveis que regem o uso de detectores de metais ao usar este detector. Não use o detector sem autorização em sítios protegidos ou arqueológicos. Não use este detector perto de munições não detonadas ou em zonas militares restritas sem autorização. Notifique as autoridades apropriadas com detalhes de quaisquer artefatos históricos ou culturalmente significativos que você encontrar.

AVISOS

SCORE é um dispositivo eletrônico de última geração. Não monte ou opere o dispositivo antes de ler o manual do usuário.

Não armazene o dispositivo e a bobina de busca sob temperaturas extremamente baixas ou altas por períodos prolongados. (Temperatura de armazenamento: - 20°C a 60°C / - 4°F a 140°F)

O dispositivo foi projetado com classificação IP68 como uma unidade à prova d'água até 5 metros / 16 pés.

Preste atenção aos itens abaixo após usar o dispositivo, especialmente em água salgada:

1. Lave a caixa do sistema, o eixo e a bobina com água da torneira e certifique-se de que não haja água salgada nos conectores.
2. Não utilize produtos químicos para limpeza e/ou para quaisquer outros fins.
3. Seque a tela e o eixo com um pano macio e que não risque.

Proteja o detector contra impactos durante o uso normal. Para envio, coloque cuidadosamente o detector na caixa original e prenda com uma embalagem resistente a choques.

O detector de metais SCORE só pode ser desmontado e reparado por Centros de Serviço Autorizados Nokta.

A desmontagem/intrusão não autorizada no compartimento de controle do detector de metais, por qualquer motivo, anula a garantia.

IMPORTANTE!

Não use o dispositivo em ambientes fechados. O dispositivo pode dar constantemente sinais de alvo em ambientes fechados onde há muitos metais presentes. Use o dispositivo em ambientes abertos, em campos abertos.

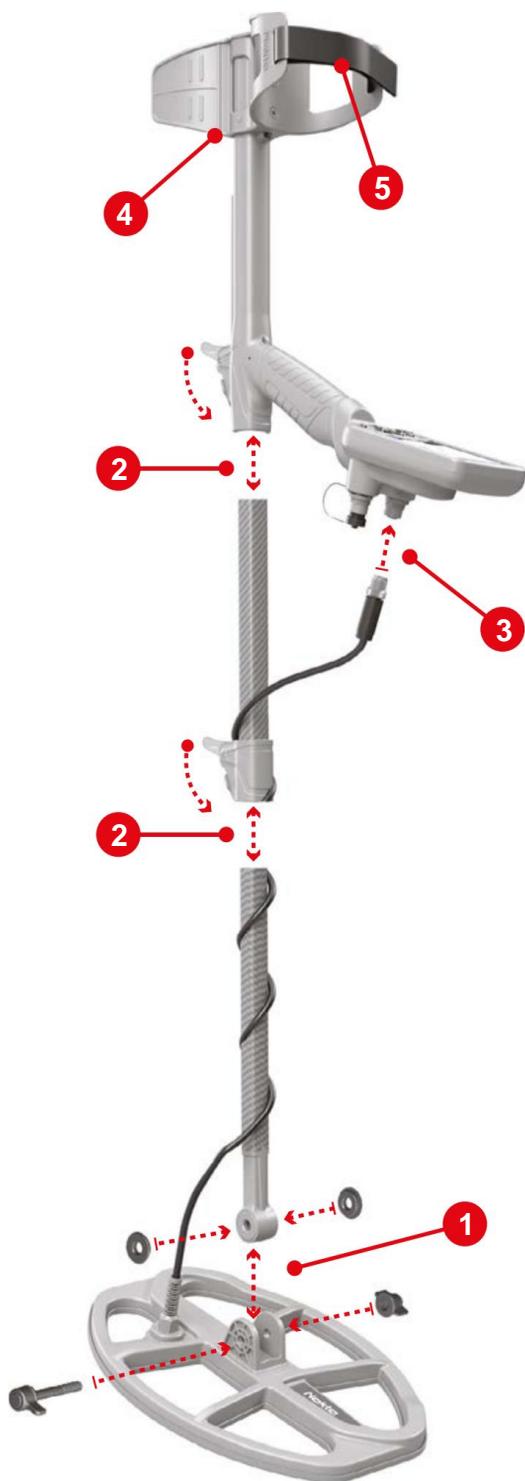
Não deixe que outro detector ou dispositivo eletromagnético se aproxime (10 m (30 pés)) do dispositivo.

Não carregue objetos metálicos enquanto estiver usando o dispositivo. Mantenha o dispositivo longe dos seus sapatos enquanto caminha.

O dispositivo pode detectar metais em você ou dentro dos seus sapatos como alvos.

CONTEÚDO

CONJUNTO	_____	: 2
INTRODUÇÃO AO DISPOSITIVO	_____	: 3
MOSTRAR	_____	: 4
INFORMAÇÕES SOBRE A BATERIA	_____	: 5
USO CORRETO	_____	: 6
GUIA RÁPIDO	_____	: 7
CONFIGURAÇÕES COMUNS E BASEADAS EM MODO	_____	: 8
MODOS DE PESQUISA	_____	: 9-11
SENSIBILIDADE	_____	: 11-12
INDICADOR DE PROFUNDIDADE	_____	: 12
FREQÜÊNCIA	_____	: 13
CANCELAMENTO DE RUÍDO	_____	: 14
ID DO ALVO	_____	: 15
PADRÕES DE DISCRIMINAÇÃO	_____	: 16
PONTO FINAL	_____	: 17
CONFIGURAÇÕES	_____	: 18-38
1. Equilíbrio do solo	_____	: 18-21
2. Velocidade de recuperação	_____	: 22
2.1 Identificação de alvos profundos (dt)	_____	: 23
3. Filtro de ferro	_____	: 23-24
3.1 Rejeito de Ferro (Ir)	_____	: 24
4. Volume	_____	: 24
5. Luz de fundo	_____	: 25
6. Bluetooth®	_____	: 25-26
7. Supressor de solo	_____	: 26
7.1 Ganho de áudio (AG)	_____	: 27
8. Perfil do usuário	_____	: 27-28
9. Notch (Aceitando e Rejeitando IDs)	_____	: 29-30
10. Subconfigurações	_____	: 30-38
10.1 Número de Tons	_____	: 31-33
10.2 Volume de Ferro	_____	: 33
10.3 Quebra de tom	_____	: 34-35
10.4 Limiar	_____	: 36
10.5 Rejeição de tampa de garrafa	_____	: 37
10.6 Vibração	_____	: 37-38
10.7 Lanterna LED	_____	: 38
RETORNANDO À FÁBRICA		
PADRÕES	_____	: 39
MENSAGENS DE AVISO	_____	: 39
ATUALIZAÇÃO DE SOFTWARE	_____	: 40
ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS	_____	: 41



CONJUNTO

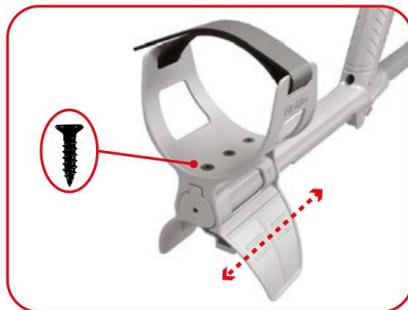
(1) Após inserir as arruelas no eixo inferior, coloque o eixo inferior em seu local na bobina de busca. Fixe apertando o parafuso e a porca. Não aperte demais.

(2) Para unir a haste do meio com as hastes superior e inferior, abra as travas da alavanca e encaixe as peças. Depois de ajustar o comprimento do dispositivo à sua altura, pressione as travas para prendê-lo.

(3) Enrole o cabo da bobina de busca no eixo sem esticar muito. Em seguida, conecte o conector ao soquete de entrada da bobina de busca na caixa do sistema e prenda apertando a porca. Ao apertar, você pode ouvir cliques indicando que o conector está preso.



(4) Se você quiser ajustar o apoio de braço, primeiro remova os parafusos. Depois de deslizar o apoio de braço para cima ou para baixo um nível, alinhe os furos e prenda apertando os parafusos. Você pode prender o parafuso extra no furo vazio se não quiser perdê-lo.



(5) Insira a alça do apoio de braço conforme mostrado na imagem e ajuste-a ao tamanho do seu braço e aperte.



INTRODUÇÃO AO DISPOSITIVO

1. Tela LCD

2. Botão de energia e configurações

Para ligar o dispositivo, pressione o botão por 3 segundos.

Para entrar ou sair das configurações, pressione uma vez. Para desligar o dispositivo, pressione e segure.

Observação: nas configurações, pressionar o botão por muito tempo não desligará o dispositivo.

3. Botão de identificação e discriminação

Pressionar longamente este botão na tela principal é usado para localizar.

Pressionar brevemente este botão permite alternar entre diferentes opções de discriminação.

4. Botão de cancelamento de frequência e ruído

Pressionar brevemente este botão permite que você selecione a frequência operacional entre as frequências múltiplas e simples.

Pressionar longamente este botão permite que você cancele o ruído automaticamente.

5. Botões Direito e Esquerdo

Na tela principal, eles são usados para navegar entre os modos e no menu de configurações, eles são usados para navegar pelas configurações.

6. Botões de mais (+) e menos (-)

Na tela principal, eles são usados para aumentar ou diminuir a sensibilidade e, no menu de configurações, eles são usados para alterar o nível de uma configuração.

7. Orador

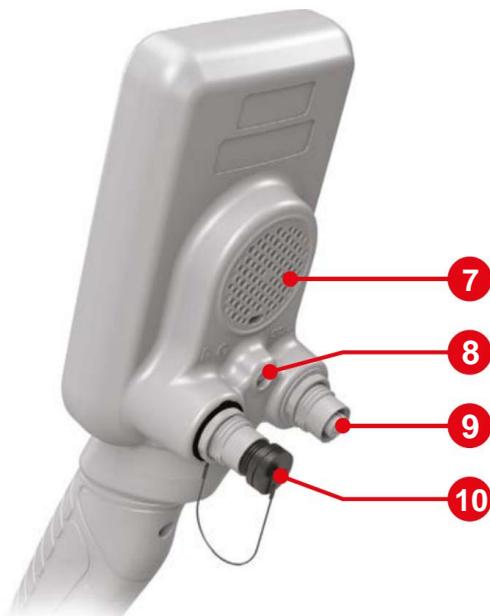
8. Lanterna LED

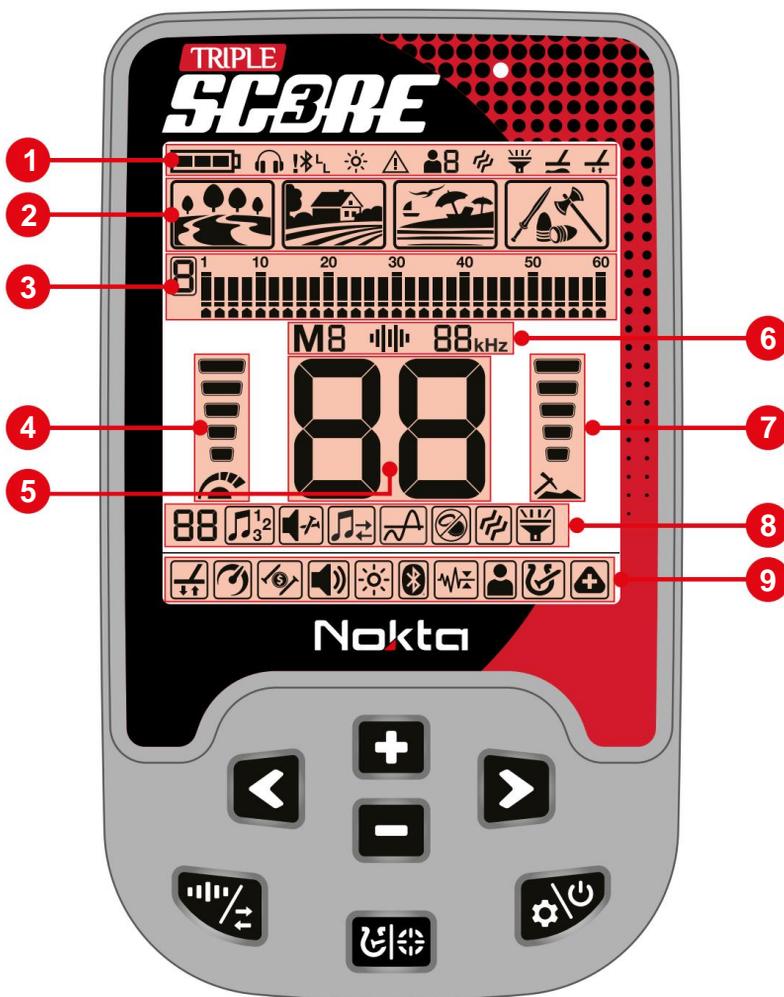
9. Soquete de entrada da bobina de busca

10. Fones de ouvido com fio e entrada de carregamento

IMPORTANTE! Se nenhum fone de ouvido ou cabo de carregamento estiver conectado na tomada, mantenha-a fechada com a tampa de rosca.

IMPORTANTE! O modelo mais alto TRIPLE SCORE é usado neste manual para fins ilustrativos. Alguns dos recursos e configurações mostrados NÃO estão presentes nos modelos SCORE e DOUBLE SCORE.



MOSTRAR

1. Barra de informações

2. Modos de pesquisa

3. Escala de ID de destino e IDs rejeitados e indicador de localização

4. Indicador de sensibilidade

5. ID do alvo

6. Frequência de operação

7. Indicador de profundidade

8. Subconfigurações

9. Configurações

INFORMAÇÕES SOBRE A BATERIA

O SCORE tem uma bateria interna de polímero de lítio de 3250mAh.

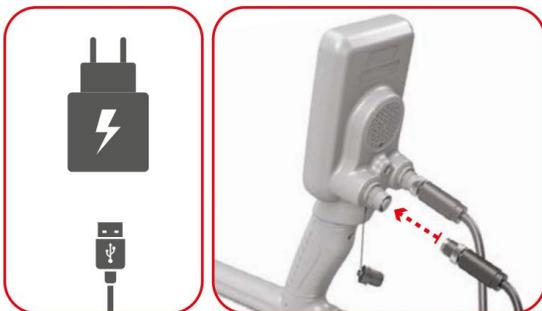
O tempo de execução da bateria varia entre 5 e 12 horas. Fatores como frequência de operação, uso de alto-falante ou fones de ouvido com/sem fio, luz de fundo da tela, lanterna LED etc. afetarão o tempo de execução da bateria.

Carregando

Carregue o SCORE antes do uso inicial.

Carregar uma bateria vazia levará aproximadamente de 3 a 4 horas.

Para carregar a bateria, insira uma das extremidades do cabo fornecido com o dispositivo na entrada do fone de ouvido com fio/carregador e a outra extremidade no adaptador de carregamento.



Você pode usar um adaptador de energia USB regular, 5V 2A (mínimo) para carregar o dispositivo. O tempo de carregamento aumentará se você carregar o dispositivo pela porta USB em um PC.

A luz LED verde pisca quando o dispositivo está carregando.

Quando o carregamento estiver concluído, o LED verde ficará aceso e o ícone da bateria mostrará 3 barras, indicando carga completa.

Operando com um Powerbank

Você também pode alimentar e carregar a bateria com um powerbank. Para fazer isso, basta inserir uma das pontas do cabo fornecido com o carregador na entrada de fones de ouvido com fio/carregador e a outra ponta no powerbank. Observe que você não poderá conectar fones de ouvido com fio ao dispositivo quando um powerbank estiver conectado ao dispositivo.

IMPORTANTE! NÃO use o detector debaixo d'água enquanto conectado a um banco de energia.

BATERIA RESERVA SUBSTITUÍVEL À PROVA D'ÁGUA

Opcionalmente disponível separadamente, esta bateria recarregável e à prova d'água pode ser usada quando a bateria interna de polímero de lítio do dispositivo estiver descarregada e você não conseguir carregá-la.



Nível de bateria baixo

O ícone da bateria no visor mostra o status da vida útil da bateria. Quando a carga diminui, as barras dentro do ícone da bateria diminuem também.



Quando a bateria estiver descarregada, a mensagem "Lo" aparecerá no visor e o dispositivo será desligado.

AVISOS SOBRE BATERIA

Não exponha o dispositivo a temperaturas extremas (por exemplo, portamalas ou porta-luvas de um carro)

Não carregue a bateria em temperaturas acima de 35° C (95° F) ou abaixo de 0° C (32° F).

A bateria SCORE só pode ser substituída pela Nokta Detectors ou por seus centros de serviço autorizados.

USO CORRETO

Durante a detecção, o dispositivo pode detectar objetos de metal que você está carregando ou seus sapatos e gerar sinais falsos.



Durante a detecção, o dispositivo não detectará os objetos de metal que você estiver carregando ou seus sapatos e não gerará sinais falsos.



MANEIRA CORRETA DE VARRER

Ângulo errado da bobina de busca



Ângulo correto da bobina de busca



Maneira incorreta de varrer

É importante manter a bobina de busca paralela ao solo para obter resultados precisos.



Maneira correta de varrer

A bobina de busca deve estar paralela ao solo o tempo todo.



GUIA RÁPIDO

1) Pressione e segure o botão Power & Settings por 3 segundos para ligar o dispositivo. Uma barra de carregamento e a versão do software abaixo dela aparecerão na tela.



2) Quando o dispositivo for ligado, ele começará no modo Park e em Multifrequência. Você pode alterar o modo com base nas condições do solo. Você pode encontrar mais detalhes sobre modos de busca e frequências mais adiante neste manual.



3) Você pode aumentar a sensibilidade usando os botões Mais (+) e Menos (-) se necessário. Aumentar a sensibilidade oferecerá a você maior profundidade. No entanto, se o ambiente ou o solo causarem ruído excessivo no dispositivo, você precisará diminuir a configuração de sensibilidade.



4. Se o dispositivo receber ruído quando você aumentar a configuração de sensibilidade, você pode ativar o Cancelamento de Ruído pressionando longamente o botão Frequência e Cancelamento de Ruído antes de diminuir a configuração de sensibilidade.



5) Você pode começar a detectar!

COMUM E BASEADO EM MODO

CONFIGURAÇÕES

Certas configurações são comuns a todos os modos; alterações nessas configurações entrarão em vigor em todos os modos.

A maioria das configurações são baseadas em modos e afetam apenas o modo selecionado no momento; alterações feitas em um modo não afetam os outros.

Configurações comuns e configurações baseadas em modo são mostradas abaixo:

Configurações comuns



Sensibilidade



Volume



Luz de fundo



Bluetooth



Vibração



Lanterna LED

Configurações baseadas em modo

DOUBLE
TRIPLE

Padrão de discriminação personalizado



Cancelamento de frequência/ruído

DOUBLE
TRIPLE

Equilíbrio do solo

DOUBLE
TRIPLE

Velocidade de recuperação

DOUBLE
TRIPLE

Identificação de alvos profundos (dt)

DOUBLE
TRIPLE

Filtro de ferro

TRIPLE



Rejeito de Ferro (Ir)



Supressor de solo

TRIPLE



Ganho de áudio (AG)

DOUBLE
TRIPLE

Entalhe

TRIPLE



Número de Tons

TRIPLE



Volume de ferro

TRIPLE



Quebra de tom

TRIPLE



Limite

TRIPLE



Rejeição de Tampinhas de Garrafa

MODOS DE PESQUISA

SCORE e DOUBLE SCORE têm 3, TRIPLE SCORE tem 4 modos de busca projetados para diferentes terrenos e alvos.



Navegando pelos modos de pesquisa

Você pode navegar pelos modos facilmente usando os botões Direito e Esquerdo. O modo selecionado será enquadrado.

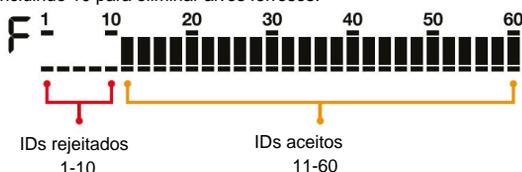


PARQUE

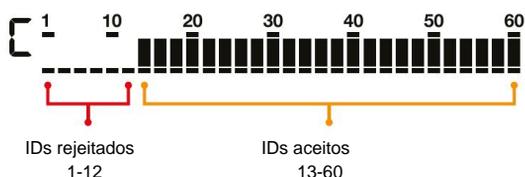
Projetado para caça de moedas e joias em áreas urbanas e parques onde há muito lixo moderno (papel alumínio, abas de puxar, tampas de garrafas etc.) presente. Existem 3 tons no Modo Park nos modelos SCORE e DOUBLE SCORE. O dispositivo produz um tom baixo para alvos ferrosos com IDs de 01 a 10, um tom médio para ouro e metais não ferrosos com IDs de 11 a 41 e um tom alto para metais não ferrosos com IDs de 41 a 60, como prata, latão e cobre. No TRIPLE SCORE, o número padrão de tons é definido como 2, mas neste modelo

o usuário pode alterar o número de tons.

Este modo é otimizado para moedas e joias médias a grandes. A discriminação padrão é definida para rejeitar IDs de alvos até e incluindo 10 para eliminar alvos ferrosos.



Para evitar alvos como alumínio, você pode utilizar o Padrão de Discriminação Personalizado. Neste padrão, a discriminação padrão é definida para rejeitar IDs de Alvo até e incluindo 12.



Alvos de ouro podem cair entre 11-12 IDs. Quando esse padrão é selecionado, você não pode detectar alvos com 11-12 IDs.

Papel-alumínio normalmente gera um ID de alvo de 11. No entanto, dependendo do formato, seu ID pode chegar a 20.

Ambas as frequências simples e multifrequência podem ser usadas neste modo. Com base no tipo de alvo, você pode escolher a frequência que deseja. A multifrequência no modo Park permitirá profundidade e separação máximas. Assim, um leve ruído pode ser experimentado.

Tampas de garrafas são alvos indesejados para detectores e são detectadas principalmente como alvos não ferrosos por detectores de metais. A configuração Bottle Cap Rejection é adicionada ao modo Park por padrão nos modelos SCORE e DOUBLE SCORE. Esse recurso permite que você discrimine tampas de garrafas como ferro. Esse recurso funciona apenas em multifrequência. No modelo TRIPLE SCORE, a Bottle Cap Rejection pode ser ajustada pelo usuário e o valor padrão é definido como zero (0).



CAMPO

Recomendado para caça de moedas e relíquias em pastagens e campos cultivados/arados.

Esses campos podem conter lixo ferroso e coque. Para detectar moedas e relíquias mais facilmente entre esses itens de lixo, você pode usar o Padrão de Discriminação Personalizado. Nesse padrão, a discriminação padrão é definida para rejeitar IDs de alvo até e incluindo 12. Há 2 tons neste modo e o ponto de interrupção do tom é definido como 12 nos modelos SCORE e DOUBLE SCORE. O Número

de Tons e os níveis de ponto de quebra de tom são definidos como 2 tons e 12, respectivamente, no modo Field nos modelos SCORE e DOUBLE SCORE e não podem ser alterados pelo usuário. No modelo TRIPLE SCORE, o Número de Tons e os pontos de quebra de tom podem ser ajustados pelo usuário.

Tanto frequências simples quanto multifrequências podem ser usadas neste modo. Multifrequência no modo Field permitirá profundidade e separação máximas.

A resolução de ID dos IDs 11-15 é diferente no modo Park versus Field. Você pode obter um ID diferente em cada modo para alvos que estejam dentro desse intervalo de ID.

Os modos Park e Field oferecem 3 frequências Multi diferentes como Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) e Multi-3 (M3). Para detalhes, consulte a seção Frequency.

Nos modos Park e Field, diferentes algoritmos são executados na frequência M3 Multi. Em locais com lixo, a frequência M3 Multi no modo Park deve ser preferida. Quando um alvo é isolado no subsolo, o ID será o mesmo em ambos os modos. No entanto, se o alvo estiver próximo a lixo, como papel alumínio, o Multi 3 no modo Park

gerará uma ID mais precisa para o alvo.



PRAIA

Este modo é otimizado para uso em areia de praia seca ou molhada, bem como para mergulho subaquático. use até 5 m (16 pés).

O sal tipicamente presente na areia da praia e no mar faz com que a areia e a água sejam muito condutivas, gerando ruído e sinais falsos. Detectores de frequência única não podem funcionar nesses ambientes ou têm desempenho inferior. A multifrequência pode minimizar esse ruído, permitindo o desempenho máximo nesses ambientes.

Por essas razões, a frequência única não pode ser usada no modo Beach. Quando o modo Beach é selecionado, o dispositivo muda automaticamente para Multifrequência e a frequência única não pode ser selecionada.

Nos modelos SCORE e DOUBLE SCORE, o número de Os tons no modo Praia são definidos como 2 tons e o Tom

O nível do ponto de quebra é definido como 10 e não pode ser alterado pelo usuário. No modelo TRIPLE SCORE, o Número de Tons e o ponto de quebra de Tons podem ser ajustados pelo usuário.

Areia preta

Algumas praias são cobertas de areia preta que contém ferro natural. Esses tipos de praias tornam a detecção de metais quase impossível. O modo praia detecta areia preta automaticamente e exibe um ícone de aviso na parte superior da tela na seção de informações.



Quando este ícone desaparece, o dispositivo retoma sua operação normal.

IMPORTANTE! Após submergir o dispositivo na água e retirá-lo, a tampa do alto-falante pode ficar cheia de água e o áudio do dispositivo pode ficar abafado. Isso é normal. Nesse caso, sacuda levemente a água que está dentro da tampa do alto-falante e o áudio voltará ao normal.



RELIQUIA

Alvos muito profundos podem ter valores próximos ao solo ao redor e, portanto, podem não ser detectados. O modo Relic permite que você detecte alvos em profundidades que não podem ser detectadas em outros modos. Este modo redefine o solo equilibrado do solo, permitindo que moedas profundas e grandes massas sejam detectadas pelo detector. No entanto, neste modo, alvos em profundidades marginais podem não fornecer uma ID ou sua ID pode ser instável.

Somente a multifrequência funciona no modo Relic.

No modo Relic, o volume e a frequência do som na detecção do alvo mudam em proporção à força do sinal. Portanto, no modo Relic, não há configurações para os Tons Numéricos, Volume de Ferro ou Ponto de Quebra de Tom. O modo Relic também não possui os recursos Filtro de Ferro, Supressor de Solo e Rejeição de Tampa de Garrafa encontrados em outros modos. O modo Relic possui os recursos Rejeição de Ferro (Ir) e Ganho de Áudio (AG) que não estão disponíveis em

outros modos.

Diferenças entre os modos de pesquisa nos modelos SCORE e DOUBLE SCORE:

No modo Parque, o Número de Tons é definido como 3 tons, enquanto nos modos Campo e Praia, o Número de Tons é definido como 2 tons.

No modo Parque, o recurso Rejeição de Tampas de Garrafa é definido como nível 6, enquanto nos modos Campo e Praia, ele é definido como nível 0.

No SCORE, o recurso Filtro de Ferro é definido para um nível mais alto (8) nos modos Parque e Praia, e no modo Campo para um nível mais baixo (3) por padrão.

SENSIBILIDADE



Sensibilidade é a configuração de profundidade do dispositivo. Também é usada para eliminar os sinais eletromagnéticos do ambiente ao redor e sinais de ruído transmitidos do solo.



A configuração de sensibilidade é de 15 níveis em TRIPLE SCORE, 10 níveis em DOUBLE SCORE e 5 níveis em fin SCORE.

A configuração de sensibilidade é uma preferência pessoal. No entanto, é importante definir a sensibilidade para o nível mais alto possível, onde nenhum som de estalo importante seja ouvido para evitar perder alvos menores e mais profundos.

A sensibilidade é uma configuração comum para todos os modos e alterações nessa configuração afetarão todos eles.

Ajustando a sensibilidade

Na tela principal, use os botões Mais (+) e Menos (-) para aumentar ou diminuir o nível de sensibilidade. Clique uma vez para alterar os níveis um por um ou segure para alterá-los rapidamente. O nível de sensibilidade é exibido no visor de ID do alvo.



O Indicador de Sensibilidade está localizado no lado esquerdo do ID do Alvo. O indicador consiste em 5 barras. Cada barra representa 3 níveis de sensibilidade para TRIPLE SCORE, 2 níveis de sensibilidade para DOUBLE SCORE e 1 nível de sensibilidade para SCORE.

Os valores de sensibilidade correspondentes a cada nível no Indicador de Sensibilidade são mostrados abaixo:

PONTUAÇÃO	1	2	3	4	5
DOBRO	1-2	3-4	5-6	7-8	9-10
TRIPLO	1-3	4-6	7-9	10-12	13-15

O dispositivo sempre inicia com o último nível de sensibilidade ajustado.

IMPORTANTE! Para obter o desempenho máximo de profundidade, para eliminar o ruído causado pela interferência eletromagnética, tente primeiro cancelar o ruído automaticamente antes de diminuir o nível de sensibilidade.

INDICADOR DE PROFUNDIDADE

- O dispositivo fornece uma profundidade alvo estimada de acordo com a intensidade do sinal durante a detecção.
- O Depth Indicator mostra a proximidade do alvo à superfície em 5 níveis durante a detecção. Conforme o alvo se aproxima, os níveis diminuem e vice-versa.

A detecção de profundidade é ajustada presumindo que o alvo seja uma moeda de 2,5 cm (1"). A profundidade real varia de acordo com o tamanho do alvo. Por exemplo, o detector indicará mais profundidade para um alvo menor que uma moeda de 2,5 cm (1") e menos profundidade para um alvo maior.

Alvo raso



Alvo profundo



IMPORTANTE! Como a frequência operacional do dispositivo tem impacto direto no dispositivo, a profundidade estimada pode variar para o mesmo alvo durante mudanças de frequência.

FREQUÊNCIA



O SCORE oferece Multifrequência (M1/M2/M3), onde uma ampla gama de frequências funciona simultaneamente, bem como frequências únicas. Nos modelos SCORE e DOUBLE SCORE, apenas 15 kHz está disponível como uma frequência única. No modelo TRIPLE SCORE, o usuário pode selecionar frequências de 4 kHz, 15 kHz e 20 kHz.

M |  | **15kHz**

Você pode alternar entre frequências facilmente pressionando rapidamente o botão de cancelamento de frequência e ruído.

O cancelamento de ruído pode ser feito pressionando longamente o mesmo botão.

É recomendável usar Multifrequência em todos os modos.

Quando Multifrequência é selecionada, a letra "M" aparece na tela.

Quando uma única frequência é selecionada, a frequência é mostrada numericamente na tela.

A frequência afeta apenas o modo selecionado no momento; as alterações feitas em um modo não afetam os outros.

Em áreas onde há interferência eletromagnética, frequências únicas podem ser menos ruidosas em comparação com multifrequências. No entanto, elas serão menos sensíveis a muitos alvos ao mesmo tempo.

Multifrequência

A multifrequência que executa múltiplas frequências simultaneamente dá ao usuário a vantagem de cobrir uma gama maior de alvos em todos os tipos de terrenos.

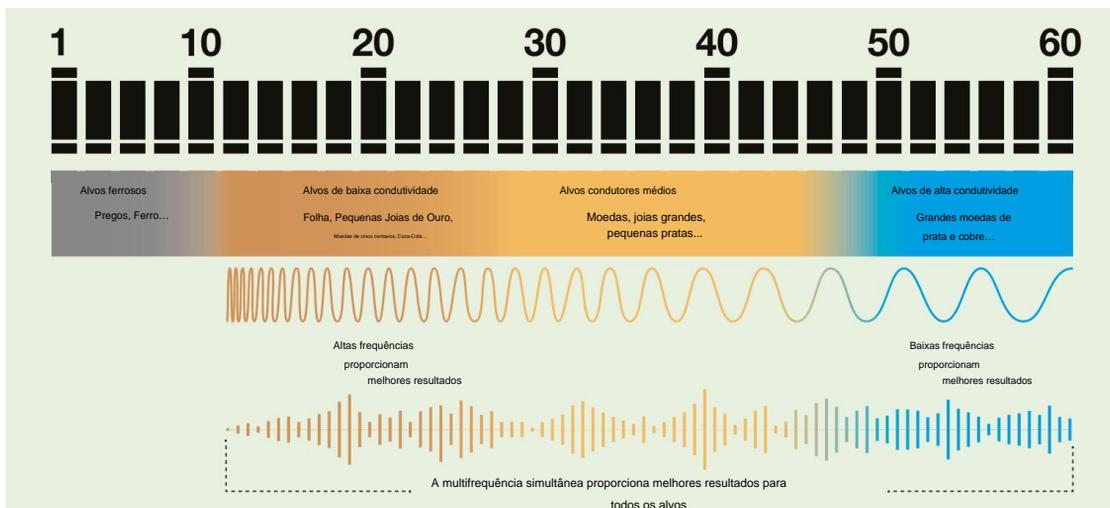
Além disso, ele oferece profundidade máxima para uma grande variedade de metais com tamanhos diferentes na areia molhada da praia salgada e debaixo d'água, minimizando o ruído do solo.

Modos e Frequências

Diferentemente dos modos Beach e Relic, os modos Park e Field oferecem 3 frequências múltiplas como Multi-1 (M1), Multi-2 (M2) e Multi-3 (M3). M1 é mais sensível a condutores mais altos, enquanto M2 detecta melhor condutores mais baixos.

M3 é ideal para solos úmidos, molhados e/ou condutores.

Reduz o efeito da humidade nos solos, o que pode causar falsos. Também enfraquece a resposta de alvos que geram 10-11 IDs, como coque e papel alumínio.



CANCELAMENTO DE RUÍDO

Ele é usado para eliminar a interferência eletromagnética que o dispositivo recebe de outro detector que opera na mesma faixa de frequência nas proximidades ou dos arredores (linhas de alta tensão, estações base de celular, rádios sem fio e outros dispositivos eletromagnéticos).



Há 13 canais disponíveis para todas as frequências, incluindo Multifrequência. O canal padrão é 1.

O cancelamento de ruído afeta apenas o modo e a frequência selecionados no momento; as alterações feitas em um modo não afetam os outros modos ou frequências.

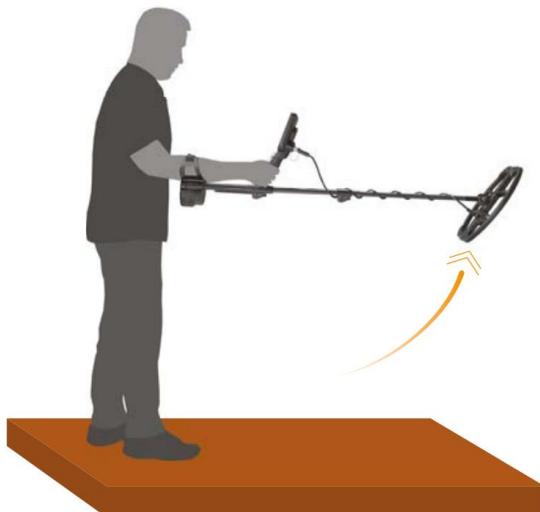
Se muito ruído for recebido quando a bobina de busca for levantada no ar, isso pode ser causado por sinais eletromagnéticos locais ou alto nível de sensibilidade.

Para obter o desempenho máximo de profundidade e eliminar o ruído causado pela interferência eletromagnética, tente primeiro o Cancelamento de Ruído antes de diminuir o nível de sensibilidade.

Os detectores podem ficar barulhentos devido à interferência elétrica e podem exibir comportamento errático, como perda de profundidade ou ID de alvo instável. A configuração de Cancelamento de Ruído permite que você elimine ruídos indesejados.

Cancelamento de ruído

1. Antes de fazer o cancelamento de ruído, levante o dispositivo no ar, conforme mostrado na imagem, e segure-o parado até que o processo seja concluído.



2. Você pode iniciar o cancelamento de ruído pressionando longamente o botão de cancelamento de frequência e ruído.



3. Quando o processo estiver concluído, o número do canal selecionado automaticamente será exibido e um som de confirmação será ouvido.

IMPORTANTE! O cancelamento de ruído seleciona o canal mais silencioso com base em vários critérios. No entanto, às vezes o canal selecionado ainda pode apresentar algum ruído.

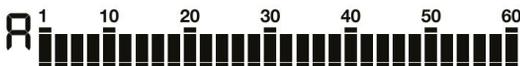
ID DO ALVO

O ID do alvo (número de 2 dígitos no meio da tela) é o número produzido pelo detector de metais com base na condutividade dos metais e dá uma ideia ao usuário sobre o que o alvo pode ser.



O ID do alvo é exibido com dois dígitos no visor e varia entre 01 e 60.

A escala de ID de alvo do SCORE consiste em 30 linhas e cada linha representa 2 IDs de alvo.



Além de mostrar o ID do alvo no meio da tela, o ID também é marcado com um pequeno cursor abaixo da escala de ID.

O intervalo de metais ferrosos é de 1 a 10.

A faixa de metais não ferrosos é de 11-60.

Em alguns casos, o dispositivo pode produzir vários IDs para o mesmo alvo. Em outras palavras, os IDs podem ser instáveis.

Isso pode resultar de vários fatores. Orientação do alvo, profundidade, pureza do metal, corrosão, nível de mineralização do solo etc. Até mesmo a direção do balanço da bobina de busca pode fazer com que o dispositivo gere múltiplas IDs.

Em alguns casos, o dispositivo pode não fornecer nenhuma identificação. O dispositivo precisa receber um sinal forte e claro do alvo para fornecer uma ID. Portanto, ele pode não ser capaz de fornecer uma ID para alvos em profundidades marginais ou alvos menores, mesmo se o dispositivo os detectar.

Tenha em mente que os IDs de alvo são "prováveis", ou seja, valores estimados, e não seria possível saber exatamente as propriedades de um objeto enterrado até que ele fosse desenterrado.

IDs de metais não ferrosos como cobre, prata, alumínio e chumbo são altos. A faixa de ID de alvos de ouro é ampla e pode cair na mesma faixa de resíduos de metal como folhas, tampas de rosca e abas de puxar. Portanto, se você estiver procurando por alvos de ouro, é esperado que você desenterte alguns metais inúteis.

Moedas pesquisadas em todo o mundo são feitas de metais diferentes e em tamanhos diferentes em diferentes localizações geográficas e eras históricas. Portanto, para aprender os IDs de alvo das moedas em uma zona específica, é sugerido realizar um teste com as amostras dessas moedas, se possível.

Podem levar algum tempo e experiência para fazer o melhor uso do recurso Target ID na sua área de busca. Diferentes marcas e modelos de detectores produzem diferentes números de Target ID.

PADRÕES DE DISCRIMINAÇÃO



O SCORE oferece configurações avançadas de discriminação aos usuários para uma operação mais fácil.

Ao usar o botão Pinpoint & Discrimination, você pode selecionar um dos 3 padrões predefinidos de discriminação e 1 padrão de separação que está completamente sob o controle do usuário.

O padrão de discriminação padrão para os modos Park, Field, Beach é o padrão de discriminação "F" que significa Ferrous Off. O padrão de discriminação padrão para o modo Relic é o padrão de discriminação All Metals (A).

No SCORE, dois IDs são rejeitados ou aceitos ao mesmo tempo.

A configuração de discriminação afeta apenas o modo selecionado no momento; as alterações feitas em um modo não afetam os outros.

Padrão de discriminação de todos os metais

A

Neste padrão, todos os IDs são aceitos na escala de ID (1-60). Em outras palavras, todas as linhas na escala são visíveis e nenhum ID é rejeitado. O dispositivo emitirá uma resposta de áudio para todos os metais, bem como para o solo, e suas IDs serão exibidas na tela.

Padrão de discriminação de aterramento

B

Neste padrão, o dispositivo não receberá ruído de solo e não fornecerá nenhum áudio ou ID de alvo para ele. Os IDs de alvo 1 e 2 são desligados (rejeitados) e o restante é aberto (aceito).

Padrão de discriminação de ferroso

F

Neste padrão, o dispositivo não fornecerá nenhum áudio ou ID de alvo para alvos ferrosos. Os IDs de alvo 1 a 10 são desativados (rejeitados) e o restante é aberto (aceito).

Padrão de discriminação personalizado

C

Esse padrão permite que os usuários criem seu próprio padrão de discriminação de acordo com o tipo de alvo que eles gostariam de aceitar e rejeitar.

Os IDs rejeitados variam de acordo com o modo de pesquisa.

Aceitar e rejeitar IDs também é chamado de "notch" e esta função está disponível nos modelos TRIPLE SCORE e DOUBLE SCORE.

Os IDs padrão, aceitos e rejeitados no Custom

O padrão de discriminação para cada modo é mostrado na tabela abaixo:

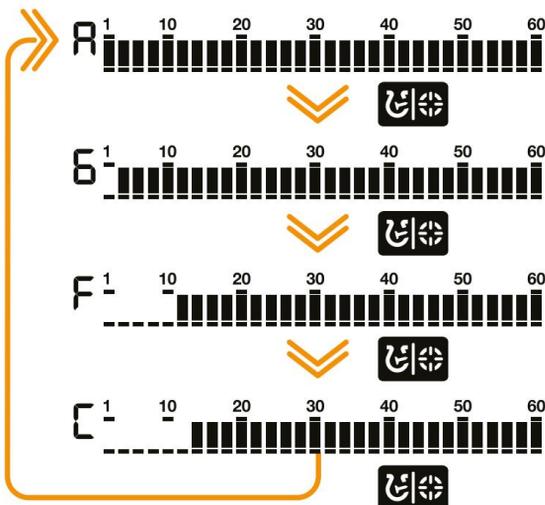
Modo de pesquisa	IDs rejeitadas	IDs aceitos
PARQUE	1-12	13-60
CAMPO	1-12	13-60
PRAIA	1-10	11-60
RELÍQUIA	1-10	11-60

Padrões de discriminação padrão

Modo de pesquisa	Padrões de discriminação
PARQUE	Ferroso Off (F)
CAMPO	Ferroso Off (F)
PRAIA	Ferroso Off (F)
RELÍQUIA	Todo Metal (A)

Selecionando um Padrão de Discriminação

O padrão de discriminação muda cada vez que você pressiona o botão Pinpoint & Discrimination no painel principal. tela.



PONTO FINAL



Pinpoint é encontrar o centro ou a localização exata de um alvo detectado.

SCORE é um detector de movimento. Em outras palavras, você precisa mover a bobina de busca sobre o alvo ou o alvo sobre a bobina de busca para que o dispositivo detecte o alvo. O modo pinpoint é um modo sem movimento. O dispositivo continua a dar um sinal quando a bobina de busca é mantida parada sobre o alvo.

Quando o botão Pinpoint & Discrimination é pressionado, os ícones não utilizados são limpos da tela. PP aparece na tela.



No modo preciso, o dispositivo não discrimina metais nem fornece IDs de alvos.

Para executar o pinpoint:

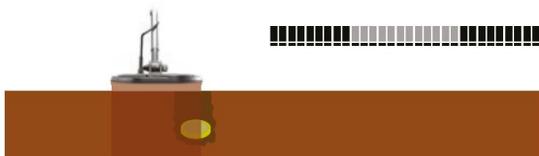
1. Após detectar um alvo, mova a bobina de busca para o lado onde não haja resposta do alvo e pressione o botão Pinpoint & Discrimination.



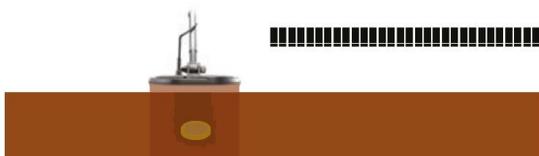
2. Mantenha o botão pressionado e aproxime a bobina de busca do alvo lentamente e paralelamente ao solo.



3. O som do sinal fica mais forte e muda de tom à medida que se aproxima do centro do alvo, e as barras na escala de ID começam a se encher de fora para dentro.



4. Marque a posição que produz o som mais alto usando uma ferramenta ou seu pé.



5. Repita o procedimento acima mudando sua direção em 90°. Ações a serem executadas de algumas direções diferentes estreitarão a área alvo e fornecerão a você os detalhes mais exatos do local alvo.



CONFIGURAÇÕES



Para entrar no menu de configurações, pressione o botão Power & Settings uma vez. Depois que o botão for pressionado, todas as configurações serão exibidas na parte inferior da tela. A configuração selecionada será enquadrada. Para melhor visibilidade, ela piscará e seu nível será exibido na tela.



Você pode navegar pelas configurações usando os botões Direito e Esquerdo.

Você pode ajustar o nível de uma configuração usando o sinal de mais (+) Botões & Menos (-).

Pressione o botão Liga/Desliga e Configurações uma vez para sair do menu de configurações.

1. Equilíbrio do solo

DOUBLE TRIPLE



O SCORE foi projetado para funcionar sem balanceamento de solo na maioria dos terrenos. No entanto, para usuários experientes e em terrenos altamente mineralizados, o balanceamento de solo trará profundidade e estabilidade extras ao dispositivo.

O balanceamento do solo pode ser realizado de duas maneiras: Automático e Manual.

O equilíbrio do solo não pode ser executado no modo Relic.

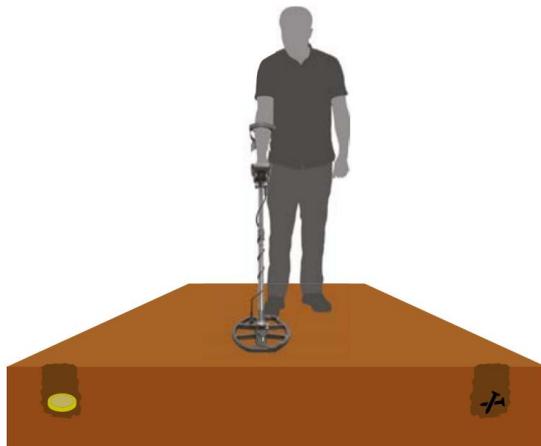
O equilíbrio do solo afeta apenas o modo selecionado no momento; as alterações feitas em um modo não afetam os outros.

O dispositivo equilibra o solo entre 0 e 20 no modo Praia e dentro da faixa de 0 a 99 em todos os outros modos.

Equilíbrio Automático do Solo

O balanceamento automático do solo é realizado da seguinte forma em todos os modos de busca:

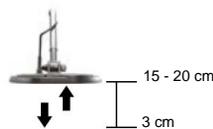
1. Encontre um local onde não haja metal.



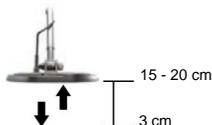
2. Pressione o botão Power & Settings para rolar até a configuração de equilíbrio do solo e pressione e segure o botão Pinpoint & Discrimination. O ícone de equilíbrio do solo começará a piscar na seção de informações na parte superior e o nível de equilíbrio do solo será exibido no meio da tela. Se nenhum equilíbrio do solo tiver sido executado antes, esse nível será sempre zero (0).



3. Comece a bombear a bobina de busca para cima e para baixo de cerca de 15-20 cm (~6"-8") acima do solo até 3 cm (~1") do solo com movimentos suaves e mantendo-a paralela ao solo.



4. Continue até que o áudio reduza em resposta ao solo. Com base nas condições do solo, geralmente leva cerca de 5-6 bombeamentos para que o equilíbrio do solo seja concluído.



5. Após a conclusão do balanceamento do solo, o nível de balanceamento do solo é exibido na seção Target ID no visor. Para garantir que o balanceamento do solo esteja adequado, balanceie o solo pelo menos 2 a 3 vezes e verifique os níveis de balanceamento do solo no visor. Em geral, a diferença entre os níveis não deve ser maior que 1 a 2 números.



6. Se você não conseguir balancear o solo, significa que o solo é muito condutivo ou não mineralizado ou há um alvo logo abaixo da bobina de busca. Nesse caso, tente novamente o balanceamento do solo em um ponto diferente.

IMPORTANT! O dispositivo redefinirá automaticamente o valor do Ground Balance para zero (0) quando o Ground Balance não puder ser feito nos modos Park e Field.

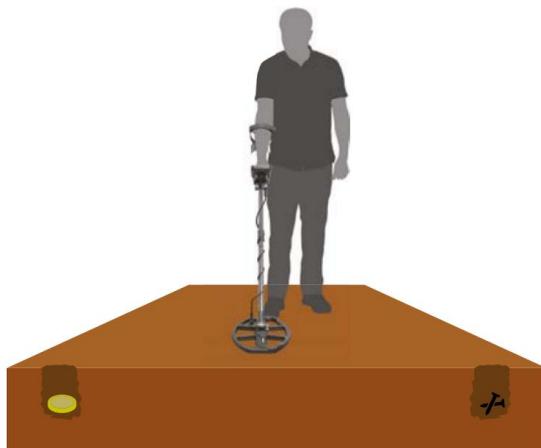
IMPORTANT! Após executar o Balanceamento Automático do Solo no modo Praia, se o recurso Cancelamento de Ruído estiver ativado, execute o Balanceamento do Solo novamente para melhor detecção.

Balanceamento de solo manual

Permite que você modifique manualmente o nível de equilíbrio do solo. Não é o preferido principalmente porque leva tempo.

No entanto, é a opção preferida nos casos em que um balanceamento de solo bem-sucedido não pode ser realizado usando outros métodos ou pequenas correções são necessárias no balanceamento automático.

1. Encontre um local limpo e sem metais.

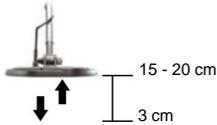


2. Pressione o botão Power & Settings para rolar até a configuração de equilíbrio do solo. O nível de equilíbrio do solo será exibido no meio da tela.



3. Você precisa ouvir os sons vindos do solo para realizar o equilíbrio manual no solo.

Bombeie a bobina de busca para cima e para baixo de cerca de 15-20 cm (~6"- 8") acima do solo até 3 cm (~1") do solo com movimentos suaves e mantendo-a paralela ao solo.



4. Se você estiver obtendo um tom baixo ao bombear a bobina, significa que você deve aumentar o valor do equilíbrio do solo usando o botão Mais (+). Por outro lado, se você estiver obtendo um tom alto, você deve diminuir o valor do equilíbrio do solo usando o botão Menos (-).



5. Continue o processo acima até que a resposta do solo seja eliminada.

O valor do equilíbrio do solo pode variar em frequência única e multifrequência em certos tipos de solo.

O som pode não ser eliminado completamente em certos terrenos. Neste caso, se o ruído do solo for minimizado, significa que o equilíbrio do solo foi feito.

Rastreamento de solo

O dispositivo rastreia as mudanças no solo durante a detecção e atualiza o equilíbrio do solo automaticamente.

Mudanças no solo que não são visíveis a olho nu afetarão a profundidade e o desempenho de discriminação do detector.

Pressione o botão Power & Settings para rolar até a configuração de equilíbrio do solo. Pressione o botão Pinpoint & Discrimination uma vez. Na seção de informações, na parte superior da tela, o ícone de rastreamento do solo aparecerá.



O dispositivo atualiza o equilíbrio do solo automaticamente enquanto a bobina de busca é balanceada sobre o solo. Ele não fornece nenhum feedback ao usuário.

O rastreamento é adequado para uso em áreas onde diferentes estruturas de solo estão presentes na mesma área ou em campos onde rochas mineralizadas estão amplamente espalhadas.

Se você usar o rastreamento de solo em áreas onde há muita presença de rochas quentes, o dispositivo pode não conseguir eliminar essas rochas altamente mineralizadas ou você pode perder os metais menores ou mais profundos.

IMPORTANTE! Quando o recurso de Rastreamento é ativado, o nível de equilíbrio do solo pisca na tela. No modo Relic, quando o segundo equilíbrio do solo (consulte a próxima seção) é ativado enquanto o recurso de rastreamento está ligado, o nível de equilíbrio do solo será exibido de forma constante.

Equilíbrio de solo na praia

Nos modelos DOUBLE SCORE e TRIPLE SCORE, os usuários recebem uma configuração de Estabilidade, além do Equilíbrio do Solo. Essa configuração reduz o ruído e os sinais falsos recebidos do solo na praia, permitindo buscas mais convenientes.

Os usuários, se desejarem, podem atingir as configurações mais adequadas para seus arredores realizando um Automatic Ground Balance. Alternativamente, eles podem ajustar a Stability para melhor se adequar às suas condições de detecção.

No Modo Praia, os usuários podem ajustar o Equilíbrio do Solo entre -1 e -5 para selecionar o nível de Estabilidade apropriado para o ambiente.



O nível zero (0) do Ground Balance representa o nível mais estável. Diminuir o nível de estabilidade para -5 pode aumentar os ruídos originários da areia da praia e aumentar a probabilidade de detectar metais condutores fracos como ouro, que dão um ID 11.



Segundo equilíbrio de solo no modo Relic

Devido à sua configuração, o modo Relic pode fazer com que o dispositivo emita sinais falsos sobre mudanças no solo e mineralizados/pedras quentes. Isso pode causar desconforto ao usuário durante a detecção. O modo Relic oferece aos usuários um segundo recurso de equilíbrio do solo para superar pedras mineralizadas/quentes, tijolos vermelhos e outras mudanças de solo no ambiente ao redor que têm propriedades diferentes do solo que foi equilibrado no solo. Com o segundo equilíbrio do solo, dependendo das propriedades da pedra ou tijolo quente, em alguns casos, o silêncio completo pode ser alcançado sobre esses alvos falsos. Em outros casos, um sinal quebrado pode ser ouvido. Sons quebrados indicam que o alvo detectado é uma pedra mineralizada/quente.

Para usar este recurso:

1. Pressione o botão Liga/Desliga e Configurações uma vez e selecione o Equilíbrio do Solo.
2. Em seguida, ative o recurso 2nd ground balance pressionando o botão Frequency. Quando o 2nd ground balance é ativado, o número "2" aparece na tela acima das letras Gb.



3. Você pode executar o 2º balanceamento do solo pressionando o botão de localização.

Quando o modo Relic é selecionado, o 1º e o 2º balanceamento de solo só podem ser realizados automaticamente. O balanceamento de solo manual não é possível.

Você pode alternar do segundo equilíbrio de solo para o primeiro pressionando o botão Frequência novamente.

Redefinindo as configurações de equilíbrio do solo 1ª e 2ª no modo Relic

Enquanto o modo Relic estiver selecionado, pressione o botão Power & Settings uma vez e selecione Ground Balance. Pressionar longamente o botão Plus (+) redefinirá o ground balance. Quando o botão for mantido pressionado, uma animação será exibida na tela.

Para redefinir o 2º valor de equilíbrio do solo, primeiro ative o 2º equilíbrio do solo. Redefina o 2º valor de equilíbrio do solo pressionando o botão Mais (+) novamente.



2. Velocidade de recuperação **DOUBLE** **TRIPLE**

A configuração Velocidade de recuperação ajusta a velocidade de resposta do alvo.

Permite a separação entre vários alvos em estreita proximidade.

A configuração de velocidade de recuperação permite que você detecte alvos menores entre lixo ou alvos ferrosos.

A configuração de velocidade de recuperação DOUBLE SCORE pode ser ajustada entre 1 e 3, sendo 1 o mais lento e 3 o mais rápido.

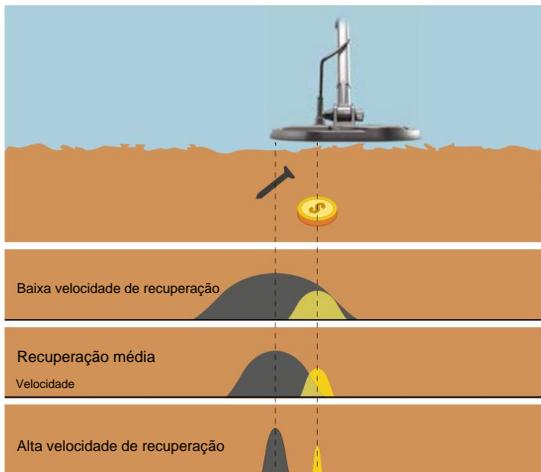
A configuração de velocidade de recuperação do TRIPLE SCORE pode ser ajustada entre 1 e 5, sendo 1 o mais lento e 5 o mais rápido.

A configuração de velocidade de recuperação afeta apenas o modo selecionado no momento; as alterações feitas em um modo não afetam os outros.

Quando a configuração de Velocidade de Recuperação é definida para um número menor, a capacidade do dispositivo de detectar alvos próximos diminui, mas sua profundidade aumenta.

Da mesma forma, uma configuração de Velocidade de Recuperação mais alta aumentará a capacidade do dispositivo de detectar alvos próximos, mas diminuirá a profundidade.

É recomendável que você pratique com metais diferentes colocados próximos uns dos outros antes de começar a usar esta configuração.



Ajustando a velocidade de recuperação

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Selecione a configuração Recovery Speed usando os botões Right & Left.

O nível atual será exibido na tela. Altere o nível da Velocidade de Recuperação usando os botões Mais (+) e Menos (-).



Pressione o botão Liga/Desliga e Configurações uma vez para retornar à tela principal.

IMPORTANTE! Aumentar o nível de Velocidade de Recuperação permite uma taxa de varredura mais rápida com menos chance de perder alvos. Aumentar o nível de Velocidade de Recuperação na mesma taxa de varredura ajudará a eliminar o ruído do solo, mas diminuirá a profundidade de detecção.

Se você encontrar altos níveis de ruído de solo na areia da praia ou debaixo d'água, tente aumentar a Velocidade de Recuperação.

Configurações de velocidade de recuperação padrão

Modo de pesquisa	PONTUAÇÃO DUPLA	PONTUAÇÃO TRIPLA
PARQUE	2	3
CAMPO	2	3
PRAIA	2	3
RELIQUIA	-	2

2.1 Identificação de alvos profundos (dt)

DOUBLE **TRIPLE**



Esse recurso permite que alvos profundos não ferrosos, que são mascarados ou detectados como ferro (ferrosos), sejam detectados como não ferrosos.

Você pode ajustar o valor de Identificação de Alvo Profundo (dt) entre 0-6.

Este recurso pode ser usado em todos os modos, exceto no modo Relic, com frequências únicas e multifrequências.

Ao aumentar o valor desta configuração, a estabilidade do dispositivo pode diminuir.



Ajustando a identificação de alvo profundo

Para acessar esse recurso, selecione a configuração Recovery Speed e pressione o botão de localização. As letras "dt" aparecerão no lado esquerdo da tela. Você pode alterar o valor da configuração dt entre 1-6 usando os botões de mais (+) e menos (-). Quando estiver em 0, esse recurso estará desativado.



Configurações padrão de identificação de alvo profundo

Modo de pesquisa	Identificação de alvos profundos
PARQUE	0
CAMPO	1
PRAIA	0
RELIQUIA	-

3. Filtro de ferro **DOUBLE** **TRIPLE**



O Filtro de Ferro permite que alvos não ferrosos desejados em locais com lixo, anteriormente mascarados por ferro, sejam detectáveis.

A configuração do Filtro de Ferro (IF) varia entre 0-9 nos modos Parque e Campo e 1-9 no modo Praia. O valor padrão é 3.

Esta configuração só funciona quando Multifrequência é selecionado.

A configuração do Filtro de Ferro afeta apenas o modo selecionado no momento; as alterações feitas em um modo não afetam os outros.

Não há configuração de Iron Filter no modo Relic. A configuração Iron Reject é usada em vez disso.

O nível 9 será útil ao tentar discriminar alguns condutores médios indesejados, como cartuchos de espingarda, como ferro.

Uma configuração de IF mais baixa aumentará a probabilidade de alvos ferrosos serem classificados como alvos não ferrosos e vice-versa.

e vice-versa.



Ajustando o Filtro de Ferro

Quando o dispositivo estiver funcionando em Multifrequência, pressione o Botão Power & Settings uma vez. Selecione o recurso Filtro de Ferro usando os Botões Direito e Esquerdo. O visor mostrará o nível atual do Filtro de Ferro. Ele pode ser ajustado usando os Botões Mais (+) e Menos (-).



Configurações padrão do filtro de ferro

Modo de pesquisa	PONTUAÇÃO*	PONTUAÇÃO DUPLA PONTUAÇÃO TRIPLA
PARQUE	8	3
CAMPO	3	3
PRAIA	8	3
RELIQUIA	-	-

*No modelo SCORE, o nível do Filtro de Ferro não pode ser alterado. Os níveis definidos pela fábrica são usados.

3.1 Rejeito de Ferro (Ir) **TRIPLE**



No modo Relic, o volume e a frequência do som produzido para alvos ferrosos e não ferrosos mudam de acordo com a força do sinal recebido. É possível distinguir alvos ferrosos, especialmente aqueles mais próximos da superfície, usando a configuração Iron Reject. Dependendo da força do sinal recebido do alvo ferroso, o dispositivo emite um tom mais baixo do que o dos alvos não ferrosos com a frequência variando de acordo com a força do sinal.

Este recurso só está disponível no modo Relíquia.

A configuração de rejeição de ferro (Ir) varia entre 0 e 5, com a configuração padrão sendo 0.

Quando o valor é aumentado, a probabilidade de emitir um tom ferroso para alvos profundos não ferrosos aumenta.

Ajustando a rejeição de ferro

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Selecione a configuração Iron Filter/Iron Reject (Ir) usando os botões direito e esquerdo. O nível atual de Iron Reject será exibido na tela e as letras "Ir" aparecerão no lado esquerdo da tela. Altere o nível de Iron Reject usando os botões Plus (+) e Minus (-). Você pode alterar o valor da configuração "Ir" entre 1-5 usando as teclas plus (+) e minus (-).



4. Volume



Este controle permite aumentar ou diminuir o volume do dispositivo com base em sua preferência e nas condições ambientais.

A configuração de volume consiste em 6 níveis e é definida como 3 por padrão. Quando você desliga e liga o dispositivo, ele começará com o último nível de volume que você escolheu.

Esta configuração é comum a todos os modos; as alterações entrarão em vigor em todos os modos.

Ajustando o volume

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Selecione o volume usando os botões Direito e Esquerdo. O nível atual será exibido na tela. Altere o nível do volume usando os botões Mais (+) e Menos (-).



Pressione o botão Liga/Desliga e Configurações uma vez para retornar à tela principal.

Como o nível de volume afeta o consumo de energia, recomendamos que você não o aumente mais do que o necessário.

Você pode conectar fones de ouvido com fio ao dispositivo com o cabo adaptador de fones de ouvido vendido separadamente. O volume dos fones de ouvido também é ajustado por meio da configuração de volume do dispositivo.

Quando fones de ouvido com fio estiverem conectados, o ícone de fones de ouvido aparecerá na seção de informações na parte superior da tela.



5. Luz de fundo



Ele permite que você ajuste o nível de luz de fundo da tela de acordo com sua preferência pessoal.

Ela varia de 0 a 5 e A1 a A5. No nível 0, a luz de fundo está desligada.

Nos níveis 1-5, ela ficará continuamente acesa.

Nos níveis A1-A5, ele acende apenas por um curto período de tempo quando um alvo é detectado ou durante a navegação no menu e depois apaga.

Esta configuração é comum a todos os modos; as alterações entrarão em vigor em todos os modos.

Você pode ajustar o nível de luz de fundo do teclado simultaneamente com a configuração de luz de fundo do display. Enquanto a configuração de luz de fundo estiver selecionada, você pode ligar/desligar a luz de fundo do teclado pressionando o botão Pinpoint & Discrimination.

A operação contínua da luz de fundo afetará o consumo de energia, o que não é recomendado. A configuração da luz de fundo é restaurada para a configuração final salva quando o dispositivo é desligado e ligado novamente.

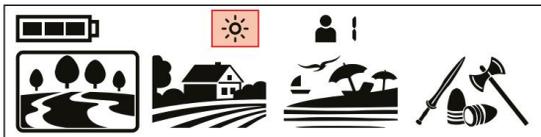
Ajustando a luz de fundo

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Selecione Backlight usando os botões Right & Left. O nível atual será exibido na tela. Altere o nível de backlight usando os botões Plus (+) e Minus (-).



Pressione o botão Liga/Desliga e Configurações uma vez para retornar à tela principal.

Quando a luz de fundo estiver ligada, o ícone de luz de fundo será exibido na seção de informações na parte superior da tela.



6. Bluetooth®



Esta configuração é usada para ligar e desligar a conexão sem fio Bluetooth®.

A configuração Bluetooth® pode ser definida como 0 (desligado) ou 1 (ligado). Quando você desliga e liga o dispositivo, ele começará com a última configuração que você escolheu.

Recebendo som do alto-falante e Bluetooth®
fone de ouvido ao mesmo tempo

Pressione o botão de adição (+) e selecione 2 quando o fone de ouvido Bluetooth® estiver pareado.

Ligar/desligar a conexão Bluetooth®

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Selecione Bluetooth® usando os botões Direito e Esquerdo. O valor atual será exibido na tela. Altere o valor usando os botões Mais (+) e Menos (-).



Quando a conexão sem fio estiver ativada, o ícone dos fones de ouvido Bluetooth começará a piscar na seção de informações na parte superior da tela.



O dispositivo procurará os fones de ouvido com os quais foi pareado inicialmente e tentará se conectar a eles. Isso impedirá que o dispositivo se conecte a outros dispositivos Bluetooth® dispositivos quando a configuração Bluetooth® estiver ativada. Se você quiser parear o dispositivo com fones de ouvido Bluetooth® diferentes (diferentes daqueles com os quais ele foi pareado inicialmente), você deve excluí-los da memória.

Excluindo fones de ouvido pareados da memória

Enquanto estiver na configuração Bluetooth®, se o botão Pinpoint & Discrimination for pressionado longamente, as letras "Fd" serão exibidas na tela por 2 segundos e a lista de fones de ouvido que foram pareados com o dispositivo antes será excluída. Se você quiser parear um novo par de fones de ouvido depois disso, você deve seguir as instruções de pareamento novamente.



Depois de emparelhar com qualquer fone de ouvido Bluetooth® (Nokta Fones de ouvido BT ou outros), um dos ícones abaixo será exibido na seção de informações:

  Padrão Bluetooth® fones de ouvido conectados.

  Fones de ouvido aptX™ de baixa latência conectados.

Para obter informações mais detalhadas sobre os fones de ouvido Nokta BT, leia as instruções incluídas com os fones de ouvido.

IMPORTANTE! Depois que os fones de ouvido forem pareados com o dispositivo, se nenhum som for transmitido aos fones de ouvido por 14 minutos, os fones de ouvido desligarão automaticamente para economizar energia.

7. Supressor de solo É usado para



eliminar sinais falsos de solo em terrenos difíceis.

Esta configuração pode ser usada tanto em frequências múltiplas quanto simples. É recomendado que você deixe esta configuração na posição off, a menos que seja necessário.

Você pode ajustar o valor do Supressor de Solo entre 0 e 8, sendo 0 o valor padrão.

A configuração do Supressor de Solo afeta apenas o modo selecionado no momento; alterações feitas em um modo não afetam os outros.

No modo Relic, não há configuração de Supressor de Solo. Em vez disso, a configuração de ganho de áudio (AG) é usada.

Ajustando o supressor de solo

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Use os botões Right & Left para selecionar o recurso Ground Suppressor.

O display mostrará o nível atual do Ground Suppressor. Você pode ajustá-lo usando os botões Mais (+) e Menos (-).

Botões.



7.1 Ganho de áudio (AG) **TRIPLE**



A configuração de ganho de áudio aumentará o volume de respostas de alvo fracas.

A configuração de ganho de áudio está disponível somente no modo Relic.

A configuração de ganho de áudio (AG) varia de 1 a 6, com a configuração padrão sendo 2.

Ajustando o ganho de áudio

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Use os botões direito e esquerdo para selecionar o recurso Ground Suppressor/Audio Gain (AG). O nível atual de ganho de áudio será exibido na tela e as letras "AG" aparecerão no lado esquerdo da tela. Altere o nível do ganho de áudio usando os botões Mais (+) e Menos (-).



8. Perfil do usuário **DOUBLE** **TRIPLE**



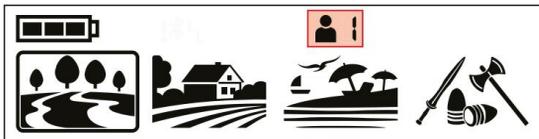
TRIPLE SCORE e DOUBLE SCORE oferecem recursos de perfis de usuário onde você pode salvar suas configurações e criar diferentes perfis de usuário.

Este é um ótimo recurso para os usuários manterem suas configurações otimizadas e acessá-las instantaneamente mais tarde.

Todos os perfis de usuário têm as configurações padrão do SCORE. O TRIPLE SCORE tem 3 e o DOUBLE SCORE tem 2 perfis de usuário.

O perfil de usuário 1 é o perfil de usuário padrão.

O perfil de usuário ativo em uso é exibido na seção de informações na parte superior da tela.



Configuração do perfil do usuário

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Selecione a configuração User Profile usando os botões Right & Left.

O número localizado no lado esquerdo indica o número do perfil do usuário.

A letra E à direita significa que nenhum perfil foi salvo e a letra F significa que um perfil de usuário foi salvo.



Alterando o perfil do usuário ativo

Na configuração do perfil do usuário, você pode alterar o perfil do usuário usando os botões de mais (+) e menos (-).



O perfil de usuário selecionado só ficará ativo quando você sair da configuração Perfil de Usuário.

Salvando um perfil de usuário

TRIPLE SCORE e DOUBLE SCORE rastreiam todas as alterações feitas nas configurações e, mesmo que você não as salve em um perfil de usuário, o dispositivo sempre inicia com as últimas configurações salvas quando você o desliga e liga novamente.

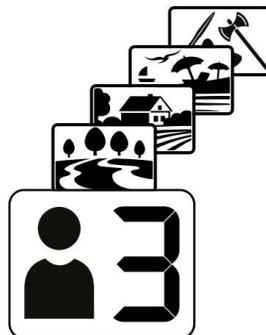
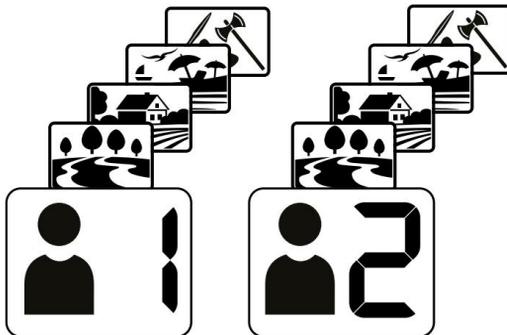
No entanto, se você quiser salvar suas configurações para um local específico, você pode salvá-las em um perfil de usuário.

Depois de selecionar o número do perfil do usuário na configuração do Perfil do Usuário, pressione e segure o Botão Pinpoint & Discrimination para salvar suas configurações no perfil do usuário selecionado. Uma animação aparecerá na tela como a seguir.



Depois que o perfil do usuário for salvo, o Perfil do Usuário mudará de 1E para 1F.

IMPORTANTE! Depois de salvar um perfil de usuário, se você usar esse perfil como o perfil de usuário ativo, todas as alterações que você fizer serão salvas automaticamente. Para manter suas configurações salvas, você deve escolher outro perfil de usuário como o perfil de usuário ativo.



Redefinindo o perfil do usuário

1. Na configuração do Perfil do Usuário, use os botões Mais (+) e Menos (-) para escolher o perfil de usuário salvo que você deseja redefinir.
2. Se um perfil de usuário tiver sido salvo antes, pressione e segure o botão Pinpoint & Discrimination para redefinir esse perfil de usuário. O perfil de usuário mudará de 1F para 1E.

IMPORTANTE! Quando você salva um perfil de usuário, todas as configurações em todos os modos serão salvas. Você não pode salvar as configurações em um modo específico somente.

9. NOTCH (Aceitando e

Rejeitando IDs) **DOUBLE** **TRIPLE**



Com o recurso de entalhe, você pode aceitar (ativar) e rejeitar (desativar) 2 IDs ao mesmo tempo.

As linhas para os IDs rejeitados serão apagadas e esses IDs serão apagados na escala de IDs. O dispositivo irá não fornecer uma resposta de áudio ou IDs de alvo para esses alvos.

A configuração do entalhe afeta apenas o modo selecionado no momento; as alterações feitas em um modo não afetam os outros.

Formando um Padrão de Discriminação Personalizado

Existem duas maneiras diferentes de formar um Padrão de Discriminação Personalizado: Manual e Automático.

Entalhe manual

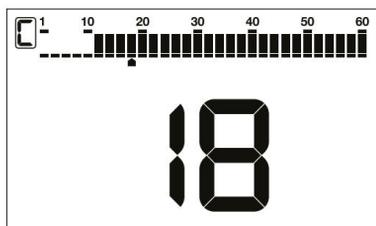
Mantenha a bobina parada. Pressione o botão Power & Settings uma vez e use os botões Direito e Esquerdo para selecionar o recurso de padrão de discriminação personalizado. O último ID de alvo será exibido na tela e um cursor de seta aparecerá sob a escala de ID de alvo.



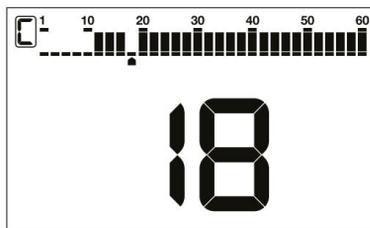
Mova o cursor com os botões Mais (+) e Menos (-).

Cada vez que você pressionar o botão, o ID do alvo mudará na tela.

Selecione o ID que você quer desligar (rejeitar) ou ligar (aceitar).



Pressione o botão Pinpoint & Discrimination. Se o ID que você selecionou foi desligado (rejeitado), ele agora será ligado (aceito) e vice-versa. Você pode acompanhar as alterações na escala de ID.

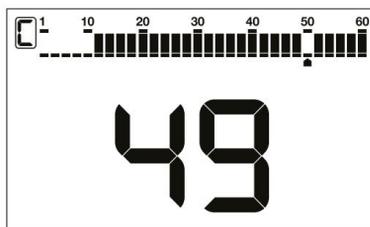


Entalhe automático

Enquanto estiver na configuração do entalhe, balance a bobina sobre o alvo que você quer rejeitar ou aceitar. O cursor abaixo da escala de ID, bem como o ID do alvo no meio, mostrarão o ID do alvo.



Para ligar ou desligar o ID, pressione o botão Pinpoint & Discrimination.



O SCORE não gerará uma resposta de áudio para alvos rejeitados. No entanto, seus IDs serão exibidos no menu de discriminação de entalhe.

O cursor aparecerá onde você o deixou na próxima vez que você usar a configuração de discriminação de entalhe.

Durante o entalhe automático, se os IDs estiverem muito instáveis, você pode pressionar o botão de cancelamento de frequência e ruído para diminuir instantaneamente a sensibilidade, permitindo que você ligue/desligue os IDs facilmente.

O visor exibirá as letras 'LS', indicando que o nível de sensibilidade foi reduzido.



No modelo TRIPLE SCORE, nos modos Park, Field e Beach, o menu Sub-Settings inclui os seguintes recursos: Número de tons, Volume do ferro, Quebra de tom, Limiar, Rejeição de tampa de garrafa, Vibração e Lanterna LED.



No modelo TRIPLE SCORE, quando o modo Relic é selecionado, o menu Sub-Settings inclui apenas as configurações de vibração e lanterna LED, conforme mostrado abaixo.

10. Subconfigurações



Nos modelos SCORE e DOUBLE SCORE, o menu Subconfigurações inclui apenas as configurações de Vibração e Lanterna LED, conforme mostrado abaixo.



10.1 Número de Tons **TRIPLE**



A PONTUAÇÃO TRIPLA divide a escala de ID do alvo em várias zonas, permitindo que o usuário faça diferentes ajustes de tom para alvos que se enquadram em cada zona.

Ao alterar o Número de Tons, você pode decidir em quantas zonas você dividirá a escala de ID. Graças a esse recurso, você pode atribuir o mesmo tom para todos os alvos ou atribuir um tom diferente para cada ID de alvo.

Você pode definir o número de tons como 1, 2, 3, 4, 6, 60 ou P (tom).

A configuração Número de tons afeta apenas o modo selecionado no momento; alterações feitas em um modo não afetam os outros.



Ajustando o Número de Tons Pressione o Botão Power & Settings uma vez. Selecione as Sub-Settings usando os Botões Direito e Esquerdo. Pressione o Botão Mais (+) uma vez para entrar no menu superior e usando os Botões Direito e Esquerdo, selecione a configuração Número de Tons. O Número atual de Tons será exibido na tela. Selecione o Número de Tons usando os Botões Mais (+) ou Menos (-).

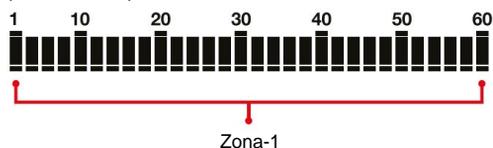
Para voltar ao menu anterior, pressione o botão Pinpoint & Discrimination uma vez.

Quando o número de tons é selecionado como 1-tom, o ferro As configurações de Volume e Quebra de Tom não são exibidas no menu.



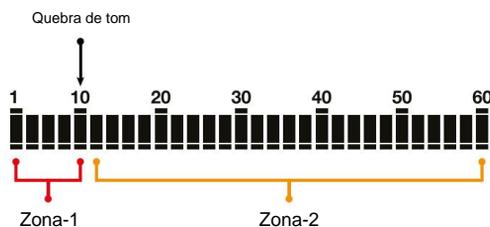
1-Tom

A escala Target ID não é dividida em nenhuma zona, portanto, há apenas 1 zona de tom. O SCORE gera o mesmo volume de tom e frequência de tom para todos os alvos.



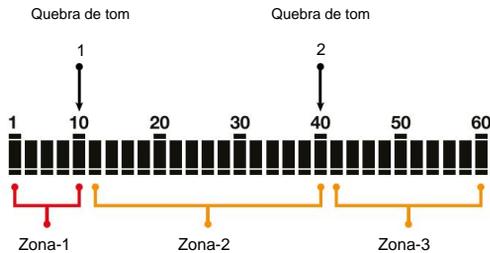
2 tons

A escala Target ID é dividida em 2 zonas como ferrosa e não ferrosa. As zonas padrão para 2 tons são mostradas abaixo:



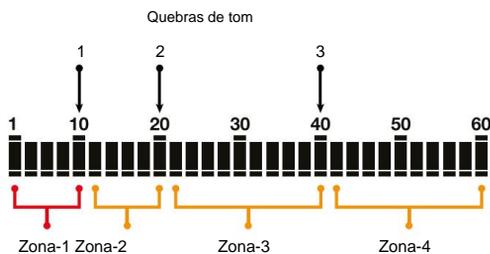
3 tons

A escala Target ID é dividida em 3 zonas. As zonas padrão para 3 tons são mostradas abaixo:



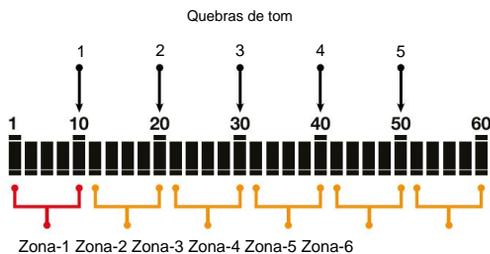
4 tons

A escala Target ID é dividida em 4 zonas. As zonas padrão para 4 tons são mostradas abaixo:



6 tons

A escala Target ID é dividida em 6 zonas. As zonas padrão para 6 tons são mostradas abaixo:

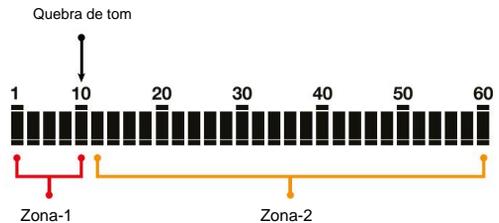


60 tons

Assim como a 2-Tone, a escala Target ID é dividida em 2 zonas: ferrosas e não ferrosas.

A diferença entre 2 tons e 60 tons é que o 60 tons gera um tom separado com uma frequência diferente para cada ID de alvo.

O dispositivo gera tons de frequência mais baixa para metais ferrosos e tons de frequência média a alta para metais não ferrosos.



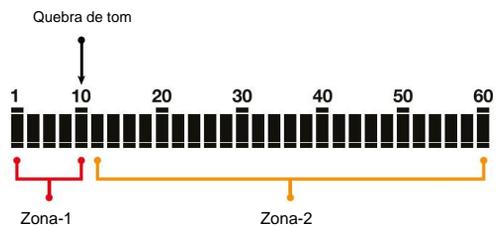
Tom de tom

A escala de ID do alvo é dividida em 2 zonas: ferrosas e não ferrosas, semelhante ao recurso de 2 tons.

Nesta opção de tom, a frequência do som emitido muda proporcionalmente à intensidade do sinal.

Na opção 60-Tone, a frequência sonora emitida é determinada com base no valor de ID do alvo, enquanto que nesta opção de tom, a frequência sonora emitida é determinada com base na intensidade do sinal. O valor de ID do alvo é usado para determinar em qual zona o alvo está.

Os alvos na Zona 1 produzem sons em frequências mais baixas, enquanto os alvos na Zona 2 produzem sons em frequências médias e altas.



IMPORTANTE! Para todas as opções de timbre, o recurso Tone Break só pode ajustar o ponto de quebra entre Zone-1 e Zone-2.

Número padrão de tons por modo de pesquisa

Modo de pesquisa	PONTUAÇÃO PONTUAÇÃO DUPLA	PONTUAÇÃO TRIPLA
PARQUE	3	2
CAMPO	2	2
PRAIA	2	2
RELÍQUIA	-	-

10.2 Volume de Ferro **TRIPLE**



O ajuste de volume de ferro permite que os usuários definam o volume de áudio para alvos ferrosos, o que o torna um recurso maravilhoso em áreas com altas concentrações de resíduos metálicos.

O Volume de Ferro varia de 0 a 10. O Volume de Ferro é específico do modo; as alterações afetam apenas o modo selecionado.

Este recurso não está disponível no modo Relíquia.

Quando o Número de Tons é definido como 1 Tom, esse recurso não pode ser usado e, portanto, não é exibido no menu.

A configuração do Volume do Ferro é comum para diferentes Números de Tons. Por exemplo, se o Número de Tons for definido como 2 Tons e o Volume do Ferro for diminuído, ele permanecerá no mesmo nível reduzido ao alternar para 3 tons ou outra configuração de tom.

Conforme o Volume de Ferro diminui, o dispositivo produz um som mais baixo para alvos ferrosos. Ajustando o Volume de Ferro para zero (0) enquanto a zona ferrosa não estiver entalhada, o dispositivo detectará alvos ferrosos, o ID do Alvo será exibido na tela, mas o dispositivo não produzirá nenhum tom de aviso.

Ajustando o volume do ferro

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Selecione as Sub-Settings usando os botões Direito e Esquerdo. Pressione o botão Plus (+) uma vez para entrar no menu superior e usando os botões Direito e Esquerdo, selecione a configuração Iron Volume.

O nível atual do Iron Volume será exibido na tela. Ajuste o Iron Volume usando os botões Mais (+) ou Menos (-).

Para voltar ao menu anterior, pressione o botão Pinpoint & Discrimination uma vez.



Níveis de volume de ferro padrão por modo de pesquisa

Modo de pesquisa	Volume de ferro
PARQUE	4
CAMPO	3
PRAIA	3
RELÍQUIA	10*

*No modo Relic, o Volume de Ferro não pode ser alterado e o valor definido de fábrica é usado somente quando o recurso Rejeição de Ferro está ativo.

10.3 Quebra de tom **TRIPLE**



A configuração do ponto de interrupção do tom permite que você controle manualmente o limite do alvo zona que produzirá uma resposta de áudio ferrosa.

O ponto Tone Break padrão pode não fornecer a distinção que você precisa entre os alvos que você está procurando. Com a configuração Tone Break, você pode ajustar os limites da zona ferrosa.

A configuração Tone Break afeta apenas o modo selecionado no momento.

Este recurso não está disponível no modo Relíquia.

Quando o Número de Tons é definido como 1 Tom, esse recurso não pode ser usado e, portanto, não é exibido no menu.

O ponto de quebra de tom é específico para o Número de tons selecionado, e somente o Número de tons selecionado é afetado por quaisquer alterações. Por exemplo, se o Número de tons for definido como 2 tons e o ponto de quebra de tom for alterado, não haverá alterações para o outro Número de tons.



Ajustando a quebra de tom

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Selecione as Sub-Settings usando os botões Direito e Esquerdo. Pressione o botão Mais (+) uma vez para entrar no menu superior e usando os botões Direito e Esquerdo, selecione a configuração Tone Break.

O ponto de quebra de tom atual será exibido na tela. Ajuste o ponto de quebra de tom usando os botões Mais (+) ou Menos (-). O nível do ponto de quebra de tom pode ser ajustado em incrementos de 2 unidades (por exemplo, 10, 12, 14).

Quando o valor do ponto de quebra de tom é alterado, os limites da Zona-1 na barra de ID do alvo também são atualizados simultaneamente.

Para voltar ao menu anterior, pressione o botão Pinpoint & Discrimination uma vez.

Pontos de quebra de tom padrão por modo de pesquisa

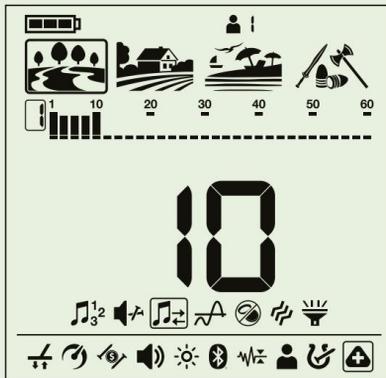
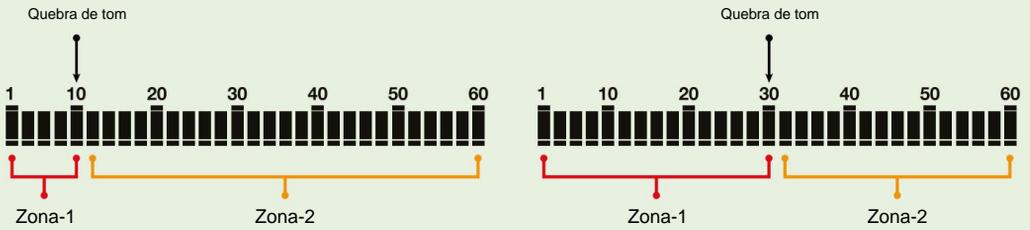
Modo de pesquisa	Ponto de quebra de tom
PARQUE	10
CAMPO	12
PRAIA	10
RELÍQUIA	10*

*No modo Relic, o Tone Break não pode ser alterado e o valor definido de fábrica é usado somente quando o recurso Iron Reject está ativo.

Os valores mínimo e máximo que o Tone Break a configuração pode assumir diferentes números de tons, como segue:

Número de Tons	Mínimo Valor	Máximo Valor
2 tons	2	58
60 tons	2	58
P	2	58
3 tons	2	38
4 tons	2	18
6 tons	2	18

Quando o Tone Break é ajustado, o nível final do Tone Zone-1 e o nível inicial do Zone-2 mudam de acordo. Conforme mostrado abaixo, quando o Tone Break é aumentado de 10 para 30, o Zone-1 se expande enquanto o Zone-2 estreita.



10.4 Limiar

TRIPLE



Essa configuração permite que os usuários identifiquem alvos mais facilmente e esse recurso torna os sons de sinais mais fracos de alvos pequenos, como pepitas de ouro, mais audíveis.

Quando a configuração Threshold é ativada, o TRIPLE SCORE gera um som que é ouvido continuamente em segundo plano e esse som é chamado de "som de limiar".

O intervalo limite é de 0 a 30.

A configuração de limite afeta apenas o modo selecionado no momento; as alterações feitas em um modo não afetam os outros.

Este recurso não está disponível no modo Relíquia.



Ajustando o nível do limite

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Selecione as Sub-Settings usando os botões Direito e Esquerdo. Pressione o botão Plus (+) uma vez para entrar no menu superior e usando os botões Direito e Esquerdo, selecione a configuração Threshold. O nível Threshold atual será exibido na tela. Ajuste o Threshold usando os botões Mais (+) ou Menos (-).

Para voltar ao menu anterior, pressione o botão Pinpoint & Discrimination uma vez.

Tom de Limite para Alvos Rejeitados O tom de limite ficará em branco para indicar a detecção de um alvo rejeitado.

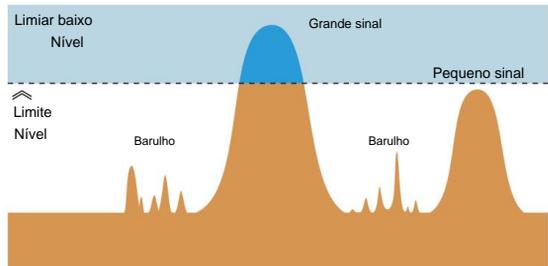
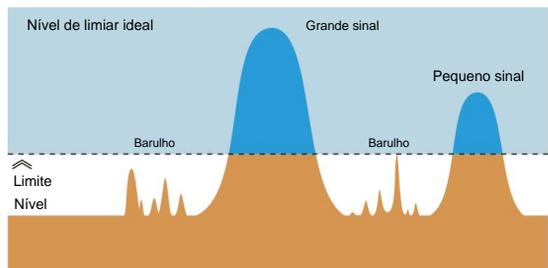
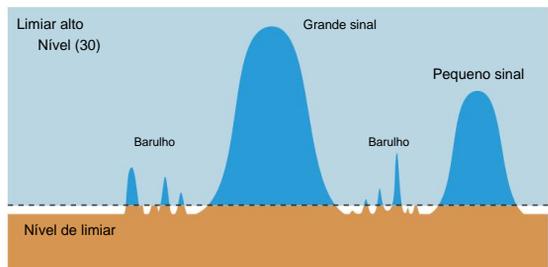
Tom Limiar



Níveis de Limite Padrão por Modo de Pesquisa

Modo de pesquisa	Nível de limiar
PARQUE	0
CAMPO	0
PRAIA	0
RELIQUIA	-

O Nível de Limiar impacta diretamente a profundidade de detecção de alvos menores e mais profundos. Se o limiar for definido muito baixo (0), sinais fracos de alvos menores ou mais profundos podem ser perdidos. Ao contrário, se o limiar for definido muito alto (30), o dispositivo será mais barulhento, o som do limiar será alto e as respostas do alvo não serão distinguidas. Portanto, é recomendado ajustá-lo a um nível em que você ainda possa ouvir as leves variações de áudio causadas por um alvo.



10.5 Rejeição de tampa de garrafa **TRIPLE**



Tampinhas de garrafa são alvos indesejados para detectores e são detectadas principalmente como alvos não ferrosos por detectores de metais. Com a configuração Bottle Cap Rejection, você pode discriminar tampinhas de garrafa como ferro.

A configuração de rejeição de tampas de garrafa pode ser definida entre 0 e 8 e a configuração padrão é 0. Esta configuração funciona somente em multifrequência.

A configuração de rejeição de tampas de garrafa afeta apenas o modo selecionado no momento; as alterações feitas em um modo não afetam os outros.

Este recurso não está disponível no modo Relíquia.



Ajustando a rejeição da tampa da garrafa

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Selecione as Sub-Settings usando os botões Direito e Esquerdo. Pressione o botão Plus (+) uma vez para entrar no menu superior e usando os botões Direito e Esquerdo, selecione a configuração Bottle Cap Rejection. O nível atual será exibido na tela. Ajuste-o usando o Plus (+) ou o Minus (-)

Botões.

Para voltar ao menu anterior, pressione o botão Pinpoint & Discrimination uma vez.

Valores padrão de rejeição de tampas de garrafas por modo de pesquisa

Modo de pesquisa	PONTUAÇÃO	
	PONTUAÇÃO DUPLA	PONTUAÇÃO TRIPLA
PARQUE	6	0
CAMPO	0	0
PRAIA	0	0
RELÍQUIA	-	-

10.6 Vibração



Esse recurso fornece feedback ao usuário produzindo um efeito de vibração quando um alvo é detectado.

Pode ser usado independentemente ou junto com a resposta de áudio. Quando a resposta de áudio está desabilitada, todas as respostas durante a detecção do alvo são fornecidas ao usuário apenas como vibração.

A configuração de vibração varia de 0 a 5. Em 0, a vibração está desligada. A magnitude do efeito de vibração pode variar de acordo com a profundidade do alvo e a velocidade de oscilação. Essa configuração é comum em todos os modos de busca.

Esta configuração é comum a todos os modos; as alterações entrarão em vigor em todos os modos.

Ao desligar e ligar o dispositivo, ele iniciará com o último nível de vibração escolhido.



Ajustando a vibração

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Selecione Sub-Settings usando os botões direito e esquerdo. Pressione o botão Plus (+) uma vez para ir ao menu superior e selecione a configuração Vibration usando os botões direito e esquerdo.

O nível de vibração atual aparecerá no visor.

Você pode alterar o nível usando os sinais de mais (+) e menos (-) Botões.

Pressione o botão Pinpoint & Discrimination uma vez para retornar ao submenu.

Quando a vibração estiver ativada, o ícone de vibração será exibido na seção de informações na parte superior da tela.



Mesmo que a vibração esteja ativada, ela não gerará uma resposta para alvos no menu de configurações, mas apenas na tela de detecção.

10.7 Lanterna LED



É o farol usado para iluminar a área que você está escaneando durante a detecção à noite ou em locais escuros.

A lanterna LED não funciona quando o dispositivo está desligado. É recomendável ligá-lo somente quando necessário, pois seu funcionamento consome energia extra da bateria.

A configuração da lanterna LED pode ser definida como 0 (desligado) ou 1 (ligado). A lanterna LED será desligada a cada inicialização.

Ligar/desligar a lanterna LED

Pressione o botão Power & Settings uma vez. Selecione Sub-Settings usando os botões direito e esquerdo. Vá para o menu superior pressionando o botão Plus (+) uma vez e selecione a configuração LED Flashlight com os botões direito e esquerdo. Ligue/desligue a lanterna usando os botões Plus (+) e Minus (-).



Pressione o botão Pinpoint & Discrimination uma vez para retornar ao menu principal.

Quando a lanterna LED estiver ligada, o ícone da lanterna será exibido na seção de informações na parte superior da tela.



RETORNANDO À FÁBRICA PADRÕES

No menu de configurações, após selecionar o perfil do usuário em TRIPLE SCORE e DOUBLE SCORE ou sub-configurações no SCORE, pressione e segure o botão Frequency & Noise Cancellation até que as letras Fd apareçam na tela. Uma animação como a abaixo aparecerá na tela. As letras Fd aparecerão na tela indicando que as configurações de fábrica foram restauradas. As letras Fd desaparecerão após 2 segundos.



MENSAGENS DE AVISO

O dispositivo será desligado logo após uma das mensagens abaixo ser exibida na tela:

Bobina de Verificação (CC)

Indica uma interrupção no sinal do transmissor da bobina de busca. O conector da bobina de busca pode estar solto, solto ou desconectado. Se você possui outro detector com o mesmo conector de bobina, certifique-se de não ter conectado a bobina errada por engano. Se nada acima existir, a bobina de busca ou seu cabo pode ter um defeito.

CC

Se o problema persistir quando você trocar a bobina de busca, pode haver um problema no circuito de controle da bobina.

Bateria Fraca (Lo)

Quando a bateria estiver descarregada, a mensagem "Lo" aparecerá no visor e o dispositivo será desligado.

Lo

Erro do sistema (SE)

Ligue o dispositivo novamente se ele desligar para baixo após este aviso. Se o problema persistir, reinicie o dispositivo pressionando e segurando o botão Power & Settings por 30 segundos. Se o problema persistir, entre em contato com o serviço técnico.

SE

ATUALIZAÇÃO DE SOFTWARE

O SCORE tem capacidade de atualização de software. Todas as atualizações de software feitas após o lançamento do dispositivo no mercado serão anunciadas na página da web do produto, juntamente com instruções de atualização.

Informações sobre a versão do sistema:

A versão do software SCORE será exibida na balança de ID sempre que você ligar o detector.



IMPORTANTE: Se o dispositivo não ligar após a conclusão da atualização do software e a carga
O LED pisca mesmo quando o dispositivo não está conectado para USB, a instalação do software precisa ser refeita.

ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

Modos	SCORE				SCORE			SCORE	
	Parque	Relíquia	da Praia de	Campo	Parque	Parque da Praia do	Campo Praia do	Campo	
Frequências	4 kHz, 15 kHz, 20 kHz, Múltiplo		Múltiplo	Múltiplo	15 kHz, Multi		Múltiplo	15 kHz, Multi	Múltiplo
Sensibilidade	1 a 15				1 a 10			1 a 5	
Velocidade de recuperação	1 a 5				1 a 3			X	
Perfis de usuário personalizados	1 a 3				1 a 2			X	
Opções de tom	1, 2, 3, 4, 6, 60, P				X			X	
Volume de ferro	0 a 10				X			X	
Quebra de tom	Somente região de tom-1				X			X	
Limite	0 a 30				X			X	
Rejeição de Tampinhas de Garrafa	0 a 8				X			X	
Filtro de entalhe					✓			X	
Filtro de ferro					0 a 9			X	
Equilíbrio do solo					Automático / Manual / Rastreamento			X	
Padrões de discriminação					4 modelos (A, G, F, C)				
Mudança de frequência automática					Sim (13 canais)				
Localizar					✓				
Indicador de profundidade					✓				
IDs de alvo					1 a 60				
Segmentos de Discriminação					30 segmentos (1 segmento para 2 IDs)				
Volume					0 a 6				
Luz de fundo					0 a 5 / Automático A1 a A5				
Luz de fundo do teclado					✓				
Bluetooth					✓				
Supressor de solo					0 a 8				
Vibração					0 a 5				
Lanterna LED					Ligado / Desligado				
Impermeabilidade					IP68 - Totalmente submersível até 5 metros (16 pés)				
Eixos de fibra de carbono					Eixos inferiores e superiores			Somente eixo inferior	
Bobina de busca	2 incluídos: SC30 (12" x 9") DD e SC24 (9,5" x 6") DD				SC30 (12" x 9") DD				
Fones de ouvido Bluetooth	✓				X				

NOTAS

A marca e os logotipos Bluetooth® são marcas registradas de propriedade da Bluetooth SIG, Inc. Qualcomm® aptX™ é um produto da Qualcomm Technologies, Inc.

A Nokta Detectors reserva-se o direito de alterar o design, as especificações ou os acessórios sem aviso prévio e sem qualquer obrigação ou responsabilidade.



Para consumidores na União Europeia: não descarte este equipamento no lixo doméstico geral. O símbolo de lixeira com rodas cruzadas neste equipamento indica que esta unidade não deve ser descartada no lixo doméstico geral, mas reciclada em conformidade com as regulamentações do governo local e os requisitos ambientais.



DECLARAÇÃO DA FCC

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Regras da FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir: (1) este dispositivo não pode causar interferência prejudicial e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar operação indesejada.





Nokta
DETECTION TECHNOLOGIES

www.noktadetectors.com